

Дидактическая игра «Играй да смекай»

Цель игры: учить соотносить речевую форму описания дорожных знаков с их графическим изображением, развивать умственные способности и зрительное восприятие. Воспитывать самостоятельность, быстроту реакции, смекалку.

Ход игры: В игре участвуют 4-6 детей, перед которыми расположены карточки с изображением дорожных знаков. Воспитатель читает загадки – описания о дорожных знаках, дети находят его изображение, за каждый правильный ответ получают фишку, выигрывает тот, кто наберет больше фишек.



Дидактическая игра «Перекресток»

Цель игры: Закрепить знания детей о правилах поведения пешехода и водителя в условиях улицы, закрепить представления о назначении светофора, учить различать дорожные знаки(предупреждающие, запрещающие, информационно – указательные), предназначенные для водителей и пешеходов.

Ход игры: Игра проводится на макете улицы. Дети по заданию педагога разыгрывают различные дорожные ситуации.